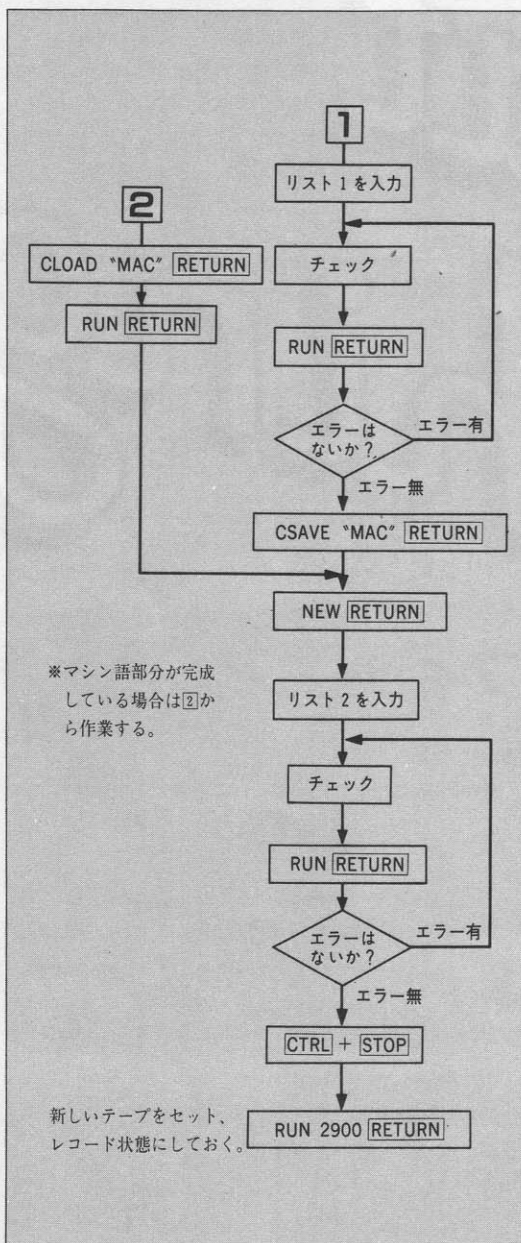
MSX

グレート・フィッシング

MSXマガジン7月号付録

この付録は取りはずして保存してください。

井戸川　理一

作業手順

その昔、とある地方に明日木村という村があった。働らき者の多いこの村、比較的恵まれていたのだが、ここ数年の凶作で、米はもちろんのこと、粟や稗さえも満足に口にできないようなありさまだった。

村のはずれには散田沼という大きな沼があり、そこには村の守り神ともいわれるぬしが住みついているという話だった。沼には鯉も鮒もおり、だれにでもとれそうだったが、皆はぬしのたたりをおそれて、近づこうともしなかった。しかし、このままでは村は飢えるばかり。そこで若い衆3人が、この沼で魚をとってくることになった。古老たちは反対したのだが、村人全員の命がかかっているとなればこれもいたしかたあるまい、と納得せざるをえなかった。

3人は朝早く、村人総出の見送りを受けて出発した。残された村人は3人の無事と大漁を祈るのみであった。

●遊び方

このゲームの基本は魚を針にひっかけて釣り上げることです。ただし、ひっかけて釣り上げる途中で他の魚に触れると終りです。舟を左右に動かしたり（←→キー）、糸をまき上げたり、くり出したり（↑↓キー）して、うまくさけてください。

また、魚は画面の端から端まで泳ぎ切ると2段下がっ

■このプログラムは実際に動作したものを、そのままプリントアウトし、縮小掲載したものです。うまく動作しない場合は入力ミスの可能性が非常に大きいですので注意して入力してください。

■Syntax errorがでてしまった場合、文法の誤りだけでなく、変数の型、カッコの数、ユーザー関数の定義などが原因となることがあります。十分にチェックしてください。

■Illegal function call の場合、エラー行だけでなく、その行で使用している関数や命令のパラメータ（変数）を定義している行や、データの誤りに注意してチェックしてください。

■基本的にSyntax error とIllegal function call の場合、編集部では質問にお答えいたしません。

て反対端から登場します。魚が湖底につくまえに全部釣り上げて下さい。下まで1匹でもいってしまうとアウトです。

ぬしは突然現われます。このぬしを端までいかせてしまうとおしまいです。湖底を這うように動いて行きますから、針にかかった魚を口元へさし出して下さい。うまくさし出すと「ごちそうさま」の表示と共に魚が骨だけになり、ボーナス点がもらえます。また、泳いでいる魚たちは4段上までひき上げられます（もちろん水面の1段下のラインが限度ですが)。

●入力方法

今回のプログラムはマシン語発生プログラム（リスト1）とベイシック部（リスト2）に分かれています。一見むずかしそうですが、順序よくやればだいじょうぶです。

まずマシン語発生プログラム（リスト1）を入力して下さい。行番号が飛んでいる部分もありますが、そのままリスト通りに入力します。十分にチェックした後に、RUN[RETURN]で実行します。入力ミスがなければ、『シバラク　オマチクダサイ。』の表示後数10秒で『オメデトウ。ドウヤラ　ミス　ハ　ナイヨウダヨ。』と表示されるはずです。もし1000行以降のDATA 文中で数値の間違い等があると『××××ギョウ　ニ　マチガイ　ガ　アリマス。』の表示がされ、実行がとまります。その行をチェックして下さい。

ミスなく入力して実行すると『オメデトウ。ドウヤラ　ミス　ハ　ナイヨウダヨ。』の表示が出て実行が終了し、DATA文で書かれた16進数の数値がマシン語としてメモリに書き込まれたことになるわけです。ここで、このプログラムをテープにCSAVEしておきます。名前は仮りにMACとして、CSAVE"MAC"[RETURN]です。

続いてベイシック部（リスト2）を入力しますが、入力前にNEW[RETURN]でマシン語発生プログラムを消しています。プログラムが消えても、1度実行してメモリに書き込まれたマシン語部分は残ります。むろん、電源を切ったり、リセットボタンを押してしまえば消えてしまいますから注意しましょう。

ベイシック部分を間違いなく入力すれば、あとは普通に実行できます。ベイシック部分の入力またはロードは、かならずマシン語部分の実行、NEW[RETURN]を行なってからにすることをわすれないで下さい。

ゲームの動作を確認したら、こんどはマシン語部、ベイシック部を一連のプログラムとしてテープにセーブする作業に移ります。

まずプログラムの実行を[CTRL]+[STOP]（コントロールキーを押しながらストップキーを押す）で中止します。この時、画面はグラフィックモードのままですから、SCREEN 0 [RETURN]と入力してテキストモードに戻します。入力したキャラクタは文字として表示されませんが、そのまま入力して下さい。

テキストモードに戻ったら、カセットレコーダにテープをセット、レコード状態にして、RUN2900[RETURN]とします。これで1本のテープにFISHというベイシックプログラムとFISH／Mというマシン語プログラムが連続してCSAVE、BSAVEされます。次回からはCLOAD"FISH"でベイシック部をロード、RUN[RETURN]で実行するとテープからプログラムがマシン語を読み込むという形になります。

●実行方法

最後のRUN 2900[RETURN]でテープを完成させたら、入力は終了です。次回の実行からは、このテープを使います。

CLOAD"FISH"[RETURN]でテープからプログラムをロードし、RUN[RETURN]で実行すると、マシン語プログラムをロードしはじめますから、テープを再生状態にして下さい。リモート端子の付いたカセットレコーダの場合は再生状態のままRUN[RETURN]とするのがよいでしょう。

あとは画面表示に従って、キーボード／ジョイスティックの選択、スピードの選択などを済ませると、ゲームのスタートです。

リスト1

マシン語発生プログラム

```
90 CLEAR 300,&HE7FF
100 RESTORE 1000 : L=1000
110 PRINT"ｼﾊﾞﾗｸ ｵﾏﾁｸﾀﾞｻｲ｡"
120 FOR I=&HB000 TO &HB5FF STEP 16
130  C=0
140  FOR J=0 TO 15
150   READ P$
160   P=VAL("&H"+P$)
170   C=C+P
180   POKE I+J,P
190  NEXT
200  READ P$
210  C$=RIGHT$("0"+HEX$(C),2)
220 IF P$<>C$ THEN PRINT L;"ｷﾞｮｳ ﾆ ﾏﾁｶﾞｲ ｶﾞ ｱﾘﾏｽ｡":STOP
230 L=L+10
240 NEXT
300 RESTORE 2000
310 L=2000
320 FOR I=&HB900 TO &HBEFF STEP 16
330  C=0
340  FOR J=0 TO 15
350   READ P$
360   P=VAL("&H"+P$)
370   C=C+P
380   POKE I+J,P
390  NEXT
400  READ P$
410  C$=RIGHT$("0"+HEX$(C),2)
420 IF P$<>C$ THEN PRINT L;"ｷﾞｮｳ ﾆ ﾏﾁｶﾞｲ ｶﾞ ｱﾘﾏｽ｡":STOP
430 L=L+10
440 NEXT
500 PRINT"ｵﾒﾃﾞﾄｳ｡ﾄﾞｳﾔﾗ ﾐｽ ﾊ ﾅｲ ﾖｳﾀﾞﾖ｡"
990 END
```

```
1000 DATA C3,1F,B5,C3,AD,B2,C3,54,B4,C3,12,B0,C3,55,B2,C3,96
1010 DATA C8,B4,2A,0C,EF,11,00,01,19,54,5D,21,00,B9,01,00,58
1020 DATA 06,CD,5C,00,C9,3A,00,EF,67,3A,01,EF,6F,CD,C6,00,B4
1030 DATA C9,CD,25,B0,3E,20,CD,A2,00,CD,A2,00,C9,CD,25,B0,12
1040 DATA 3E,C8,CD,A2,00,3E,C9,CD,A2,00,C9,CD,25,B0,3E,88,1C
1050 DATA CD,A2,00,3E,89,CD,A2,00,C9,CD,25,B0,3E,CB,CD,A2,88
1060 DATA 00,3E,CC,CD,A2,00,C9,CD,25,B0,3E,8B,CD,A2,00,3E,5A
1070 DATA 8C,CD,A2,00,C9,3A,02,EF,32,00,EF,3E,02,32,01,EF,72
1080 DATA 3E,00,CD,95,B0,C9,3A,02,EF,32,00,EF,3E,02,32,01,D8
1090 DATA EF,CD,95,B0,C9,FE,00,28,06,DD,21,FC,B0,18,04,DD,99
1100 DATA 21,C6,B0,3E,06,F5,CD,25,B0,3E,09,F5,DD,7E,00,CD,D6
1110 DATA A2,00,DD,23,F1,3D,20,F3,3A,01,EF,3C,32,01,EF,F1,5C
1120 DATA 3D,20,E2,3E,20,C9,80,80,80,80,80,80,80,80,80,80,66
1130 DATA 80,80,80,80,80,80,80,80,80,90,91,92,93,82,83,80,4B
1140 DATA 80,80,81,80,80,94,84,85,80,80,80,81,98,99,95,86,6B
1150 DATA 87,9E,80,80,81,80,9A,9B,9C,9D,9F,80,80,80,A8,A9,04
1160 DATA AA,AB,AC,AD,80,80,80,AE,AF,B0,B1,B2,B3,80,80,90,E1
1170 DATA 91,92,93,B8,B9,80,80,80,81,80,80,94,BA,BB,80,80,31
1180 DATA 80,81,98,99,95,BC,BD,9E,80,80,81,80,9A,9B,9C,9D,4D
1190 DATA 9F,80,3A,02,EF,32,00,EF,3A,03,EF,32,01,EF,CD,25,AB
1200 DATA B0,3A,04,EF,FE,01,20,1C,01,03,03,3A,03,EF,FE,08,51
1210 DATA 30,09,DD,21,06,B2,CD,7E,B2,18,23,DD,21,EE,B1,CD,91
1220 DATA 7E,B2,18,1A,01,02,03,3A,03,EF,FE,08,30,09,DD,21,D1
1230 DATA 00,B2,CD,7E,B2,18,07,DD,21,E8,B1,CD,7E,B2,3A,03,9F
1240 DATA EF,3D,32,01,EF,FE,08,38,1B,3A,02,EF,32,00,EF,01,F4
1250 DATA 01,03,DD,21,F7,B1,CD,7E,B2,3A,01,EF,3D,32,01,EF,30
1260 DATA FE,08,30,E5,3A,02,EF,32,00,EF,3E,07,32,01,EF,CD,9B
1270 DATA 25,B0,3E,80,CD,A2,00,3A,00,EF,C6,02,32,00,EF,CD,E1
1280 DATA 25,B0,3E,80,CD,A2,00,3A,02,EF,32,00,EF,3E,17,32,D5
1290 DATA 01,EF,01,02,03,DD,21,FA,B1,CD,7E,B2,21,17,01,CD,A2
1300 DATA C6,00,3E,B5,CD,A2,00,C9,20,D1,20,20,20,20,20,DE,60
1310 DATA 20,20,DF,20,20,20,20,20,8A,20,B5,B5,B5,B5,B5,B5,A7
1320 DATA 80,A2,80,20,20,20,80,96,80,20,DF,20,20,20,20,20,37
1330 DATA 20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,D4,D5,D6,D7,C0,76
1340 DATA C1,C2,C3,C4,C5,C6,C7,3A,06,EF,32,00,EF,3A,07,EF,DC
1350 DATA 32,01,EF,01,03,04,DD,21,0F,B2,CD,7E,B2,C9,3A,06,EF
1360 DATA EF,32,00,EF,3A,07,EF,32,01,EF,01,03,04,DD,21,1B,83
1370 DATA B2,CD,7E,B2,C9,3E,01,32,01,EF,3E,00,32,00,EF,CD,05
1380 DATA 25,B0,3E,80,CD,A2,00,3A,00,EF,3C,32,00,EF,FE,20,A6
1390 DATA 38,ED,3A,01,EF,3C,32,01,EF,FE,08,38,DD,C9,C5,D5,2B
```

```
1400 DATA ED,5B,00,EF,D5,79,F5,C5,CD,25,B0,C1,78,F5,DD,7E,6A
1410 DATA 00,CD,A2,00,DD,23,F1,3D,20,F3,3A,01,EF,3C,32,01,49
1420 DATA EF,F1,3D,20,E1,D1,ED,53,00,EF,D1,C1,C9,DD,21,80,F7
1430 DATA EF,16,10,D5,DD,7E,02,FE,00,CA,57,B3,DD,7E,00,32,A6
1440 DATA 00,EF,DD,7E,01,32,01,EF,CD,31,B0,DD,7E,01,E6,01,5E
1450 DATA 28,3B,DD,34,00,DD,7E,00,FE,1E,38,12,3E,01,DD,77,C8
1460 DATA 00,DD,34,01,DD,34,01,DD,7E,01,FE,17,30,58,DD,7E,78
1470 DATA 00,32,00,EF,DD,7E,01,32,01,EF,DD,7E,00,E6,04,FE,E2
1480 DATA 00,28,05,CD,67,B0,18,3E,CD,4B,B0,18,39,DD,35,00,92
1490 DATA DD,7E,00,FE,01,30,12,3E,1D,DD,77,00,DD,34,01,DD,3A
1500 DATA 34,01,DD,7E,01,FE,17,30,1D,DD,7E,00,32,00,EF,DD,4C
1510 DATA 7E,01,32,01,EF,DD,7E,00,E6,04,FE,00,28,05,CD,59,37
1520 DATA B0,18,03,CD,3D,B0,DD,7E,01,FE,17,38,0A,3E,02,32,AA
1530 DATA 04,EF,3E,15,DD,77,01,01,04,00,DD,09,D1,15,C2,B3,E1
1540 DATA B2,CD,65,B3,C9,DD,21,80,EF,16,10,D5,DD,7E,02,FE,23
1550 DATA 00,28,52,3A,02,EF,C6,01,DD,BE,00,38,48,D6,02,DD,3C
1560 DATA BE,00,30,41,3A,04,EF,FE,00,28,19,3A,03,EF,3D,DD,E1
1570 DATA BE,01,30,31,3A,03,EF,3C,DD,BE,01,38,28,3E,02,32,F6
1580 DATA 04,EF,18,21,3A,03,EF,DD,BE,01,20,19,3E,00,DD,77,BF
1590 DATA 02,DD,7E,00,32,00,EF,DD,7E,01,32,01,EF,CD,31,B0,AA
1600 DATA 3E,01,32,04,EF,01,04,00,DD,09,D1,15,20,9D,C9,3A,F5
1610 DATA 14,EF,CD,D5,00,47,FE,00,28,69,E6,07,FE,03,30,1E,B7
1620 DATA 3A,03,EF,3D,32,03,EF,FE,07,30,2B,3E,07,32,03,EF,56
1630 DATA 3A,04,EF,FE,01,20,1F,3E,03,32,04,EF,18,18,78,3C,B5
1640 DATA E6,07,FE,05,38,10,3A,03,EF,3C,32,03,EF,FE,16,38,10
1650 DATA 05,3E,16,32,03,EF,78,FE,06,38,12,3A,02,EF,3D,32,DD
1660 DATA 02,EF,FE,02,30,1D,3E,02,32,02,EF,18,16,D6,02,FE,A5
1670 DATA 03,30,10,3A,02,EF,3C,32,02,EF,FE,15,38,05,3E,15,70
1680 DATA 32,02,EF,CD,75,B0,3A,04,EF,FE,01,20,03,CD,86,B0,67
1690 DATA CD,32,B1,C9,3A,08,EF,FE,00,20,20,3A,0A,EF,47,3A,9C
1700 DATA 09,EF,04,04,B8,30,60,3A,04,EF,FE,00,20,59,3E,01,2B
1710 DATA 32,06,EF,32,08,EF,3E,14,32,07,EF,3A,08,EF,FE,02,FB
1720 DATA 28,45,CD,27,B2,3A,06,EF,FE,1B,38,07,3E,02,32,04,10
1730 DATA EF,18,34,3C,32,06,EF,CD,3E,B2,3A,06,EF,47,3A,02,0D
1740 DATA EF,D6,02,B8,38,21,D6,03,B8,30,1C,3A,07,EF,3C,47,68
1750 DATA 3A,03,EF,B8,20,11,3A,04,EF,FE,01,20,0A,3E,04,32,DF
1760 DATA 04,EF,3E,00,32,08,EF,C9,2A,0E,EF,16,04,DD,21,0B,6D
1770 DATA B5,ED,4B,10,EF,DD,09,DD,7E,00,CD,FC,B4,CD,FC,B4,27
1780 DATA CD,FC,B4,3A,10,EF,3C,E6,03,32,10,EF,15,7A,FE,00,99
1790 DATA 20,DB,3A,10,EF,3C,E6,03,32,10,EF,C9,F5,D5,E5,CD,CF
```

```
1800 DATA 4D,00,E1,D1,F1,01,04,00,09,3C,C9,00,03,06,03,ED,FC
1810 DATA 4B,12,EF,0B,78,FE,00,20,FA,79,FE,00,20,F5,C9,CD,09
1820 DATA 0F,B5,CD,65,B3,CD,CF,B3,CD,AD,B2,3A,04,EF,FE,02,51
1830 DATA 30,1C,CD,0F,B5,CD,C8,B4,CD,65,B3,CD,CF,B3,CD,65,8C
1840 DATA B3,CD,AD,B2,3A,04,EF,FE,02,30,03,CD,54,B4,C9,00,DD
1850 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
1860 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
1870 DATA FF,00,FF,C5,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,BD
1880 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
1890 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
1900 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
1910 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
1920 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
1930 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
1940 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
1950 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
2000 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,18,18,18,18,00,18,00,78
2010 DATA 66,66,66,00,00,00,00,00,66,FF,66,66,FF,66,00,C8
2020 DATA 18,3E,60,3C,06,3C,18,00,00,66,6C,18,30,66,46,00,12
2030 DATA 1C,36,1C,38,6F,66,3B,00,00,60,60,60,00,00,00,00,D6
2040 DATA 00,0E,1C,18,18,1C,0E,00,00,70,38,18,18,38,70,00,04
2050 DATA AA,55,AA,55,AA,55,AA,55,00,18,18,7E,18,18,00,00,DA
2060 DATA 00,00,00,00,00,18,18,30,00,00,00,7E,00,00,00,00,DE
2070 DATA 00,00,00,00,00,18,18,00,00,06,0C,18,30,60,40,00,2A
2080 DATA 00,3C,66,66,66,66,3C,00,00,18,38,18,18,18,7E,00,26
2090 DATA 00,3C,66,0C,18,30,7E,00,00,7E,0C,18,0C,66,3C,00,C4
2100 DATA 00,0C,1C,3C,6C,7E,0C,00,00,7E,60,7C,06,66,3C,00,5C
2110 DATA 00,3C,60,7C,66,66,3C,00,00,7E,06,0C,18,30,30,00,28
2120 DATA 00,3C,66,3C,66,66,3C,00,00,3C,66,3C,06,0C,38,00,0E
2130 DATA 00,00,18,18,00,18,18,00,00,00,18,18,00,18,18,30,F0
2140 DATA 06,0C,18,30,18,0C,06,00,00,00,7C,00,00,7C,00,00,7C
2150 DATA C0,60,30,18,30,60,C0,00,00,3C,66,0C,18,00,18,00,96
2160 DATA 00,3C,66,6E,6E,60,3F,00,00,18,3C,66,66,7E,66,00,21
2170 DATA 00,7C,66,7C,66,66,7C,00,00,3C,66,60,60,66,3C,00,AA
2180 DATA 00,78,6C,66,66,6C,78,00,00,7E,60,7C,60,60,7E,00,2C
2190 DATA 00,7E,60,7C,60,60,60,00,00,3E,60,60,6E,66,7E,00,CA
2200 DATA 00,66,66,7E,66,66,66,00,00,7E,18,18,18,18,7E,00,D8
2210 DATA 00,06,06,06,06,66,3C,00,00,66,6C,78,78,6C,66,00,4E
2220 DATA 00,60,60,60,60,60,7E,00,00,63,77,7F,6B,63,63,00,E8
2230 DATA 00,66,76,7E,7E,6E,66,00,00,3C,66,66,66,66,3C,00,BC
```

```
2240 DATA 00,7C,66,66,7C,60,60,00,00,3C,66,66,66,6C,36,00,94
2250 DATA 00,7C,66,66,7C,6C,66,00,00,3C,60,3C,06,06,3C,00,B6
2260 DATA 00,7E,18,18,18,18,18,00,00,66,66,66,66,66,7E,00,72
2270 DATA 00,66,66,66,66,3C,18,00,00,63,63,6B,7F,77,63,00,76
2280 DATA 00,66,66,3C,3C,66,66,00,00,66,66,3C,18,18,18,00,60
2290 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,10,38,7C,FE,10,10,10,10,FE
2300 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
2310 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
2320 DATA 00,00,10,08,00,00,C0,20,01,02,00,00,00,00,00,06,01
2330 DATA 00,00,08,10,80,E1,7F,3F,00,00,00,00,00,C7,FF,FF,FC
2340 DATA 10,08,00,00,04,1C,F8,F0,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,1C
2350 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
2360 DATA 10,39,7B,7F,DF,FF,FF,FF,00,00,04,04,06,07,07,04,3F
2370 DATA 7F,7F,7E,3E,7C,F8,F8,F0,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,12
2380 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
2390 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
2400 DATA 00,72,88,00,00,00,88,70,00,88,3E,08,0E,02,02,0E,E0
2410 DATA 00,44,08,7C,20,40,40,30,00,60,03,70,88,0A,09,30,36
2420 DATA 00,84,E4,84,88,0C,0A,93,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,19
2430 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
2440 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
2450 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
2460 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
2470 DATA FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,F8
2480 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,08,08,08,08,08,08,08,08,40
2490 DATA 00,0F,0F,03,03,03,01,00,E0,F8,FC,FC,78,F8,F0,E0,38
2500 DATA 01,03,07,8F,DF,FB,73,03,F0,F8,F8,F8,F8,F8,F8,F8,A2
2510 DATA 03,03,03,03,1F,3F,7F,FF,F8,F8,F8,F8,F8,F8,F8,F8,A8
2520 DATA 03,87,DF,FF,FF,FF,DF,87,E0,FC,DE,B7,BE,B8,DE,FC,8D
2530 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,87,CF,DF,FF,FF,DF,CF,87,A8
2540 DATA E0,FC,DE,D7,DF,DE,DC,D8,18,7E,18,18,7E,18,3C,7E,18
2550 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2560 DATA 00,00,00,00,00,01,02,04,00,00,07,18,60,80,00,00,06
2570 DATA 00,FC,07,00,00,00,00,00,00,80,E0,38,08,0C,04,B3
2580 DATA 04,06,02,03,03,02,02,02,02,02,03,03,03,03,03,03,2E
2590 DATA 28,6C,DE,F6,FE,BB,C7,FF,FF,FF,FE,FC,7C,38,7C,FE,0D
2600 DATA 00,00,00,FF,FF,1F,07,03,00,00,00,C0,F0,F8,FF,FF,CD
2610 DATA FF,FD,FB,73,6B,3B,3B,FF,FF,B5,B0,9F,AF,BF,BF,FF,79
2620 DATA FF,DD,07,D7,B7,B7,A7,FF,FF,61,EE,EE,FE,FD,FB,FF,FF
2630 DATA 00,00,00,07,0F,1F,7F,FC,F8,F0,F0,E0,E0,C0,C0,C0,88
```

```
2640 DATA FF,00,00,00,00,00,00,00,01,00,00,00,00,00,00,00
2650 DATA 08,10,20,40,40,42,22,1C,00,00,00,00,00,00,00,38
2660 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2670 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2680 DATA 03,1C,60,82,8F,92,82,84,FF,00,20,20,93,54,50,51,EF
2690 DATA FF,00,08,88,E4,94,94,14,FF,00,00,02,0F,04,04,C5,8C
2700 DATA FF,00,22,12,84,3F,08,90,FE,01,A5,AD,0D,1D,19,39,5B
2710 DATA 44,48,49,20,1F,00,00,00,81,82,02,00,FF,00,00,00,18
2720 DATA 21,20,40,00,00,FF,00,00,28,28,49,00,00,FF,00,00,18
2730 DATA 10,10,8E,00,00,87,38,10,31,02,34,04,18,E0,00,00,E0
2740 DATA DD,BB,DD,BB,DD,BB,DD,BB,BB,DD,BB,DD,BB,DD,BB,DD,C0
2750 DATA 00,00,00,00,04,08,10,E0,05,05,05,0E,1C,38,00,60,CD
2760 DATA 10,08,06,00,00,18,00,00,04,04,5E,5F,57,7F,7F,7E,CE
2770 DATA 01,03,07,8F,B8,70,00,00,FE,F8,FC,FC,FC,FC,FC,FC,A0
2780 DATA 00,00,00,01,01,03,03,07,FE,FE,FE,FE,FC,FC,F8,F8,EF
2790 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,08,08,08,08,08,08,08,08,40
2800 DATA 80,C0,C1,E3,E3,B7,DE,8F,1F,35,FF,FF,6D,FF,DB,FF,83
2810 DATA F8,5C,FF,EF,DB,DF,BF,BF,22,15,94,FE,FE,F0,C0,00,F1
2820 DATA FD,DF,B6,E3,E3,C1,C0,80,B6,FF,DB,FF,6D,FF,04,3C,94
2830 DATA BF,DF,5F,EF,FF,FF,10,F0,80,C0,F0,F8,FC,F8,90,48,DE
2840 DATA 07,3F,7B,ED,7D,1D,7B,3F,C0,E1,FB,FF,FF,FF,FB,E1,77
2850 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,07,3F,7B,EB,FB,7B,3B,1F,BC
2860 DATA E1,F3,FB,FF,FF,FB,F3,E1,00,00,00,00,00,00,00,00,9C
2870 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2880 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,08,10,20,40,40,42,22,1C,38
2890 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2900 DATA 41,3F,51,92,8C,8C,4A,30,04,82,42,22,22,61,A1,60,63
2910 DATA 00,00,00,00,04,08,10,E0,07,07,07,0E,0C,00,60,60,EB
2920 DATA 00,00,00,00,00,01,02,04,00,00,07,18,60,80,00,00,06
2930 DATA 00,FC,07,00,00,00,00,00,00,80,E0,38,08,0C,04,B3
2940 DATA 04,06,02,03,03,02,02,02,02,02,03,03,03,03,03,03,2E
2950 DATA 28,6C,DE,F6,FE,BB,C7,FF,FF,FF,FE,FC,7C,38,7C,FE,0D
```

以上2950行まで

リスト2

ベイシック部分プログラム

```
100 CLEAR 300,&HAFFF
200 GOSUB 8000
210 POKE WK+9,INT(RND(1)*256)
220 IF PLAY(0) THEN 220
230 IF PEEK(WK+8)=1 THEN PLAY"O4T255G8"
240 V=USR1(0)
250 MF=PEEK(WK+4)
260 ON MF+1 GOTO 210,210,400,410,430
290 END
400 GOSUB 1000:GOTO 210
410 GOSUB 600:IF R=0 THEN GOSUB 1500
420 GOTO 210
430 GOSUB 2000:IF R=0 THEN GOSUB 1500
440 GOTO 210
600 ' FISH UP
610 MX=PEEK(WK+2)
620 LOCATEMX-1,4:PRINT"aha";
630 LOCATEMX-1,5:PRINT"ij♠";
640 LOCATEMX-1,6:PRINT"bcd";
675 PLAY"S0M5000T5003C16"
680 SCR=SCR+INT(RND(1)*4)+1
685 BNS=BNS+INT(RND(1)*3)+2
690 POKE WK+4,0
700 GOSUB 820
710 R=0
720 FOR I=FT TO FT+&H3C
730  IF PEEK(I+2)=1 THEN R=1
740 NEXT
745 IF R=0 THEN RETURN
750 FOR I=4 TO 6
760  LOCATE MX-1,I
770  PRINT"♠♠♠"
780 NEXT I
790 RETURN
800 ' DISPLAY SCORE
810 FOR I=BASE(5) TO BASE(5)+192 STEP 32
811  VPOKE I,&H80
812  VPOKE I+31,&H80
813  VPOKE I+1,&H80
814 NEXT I
815 LOCATE 0,0:PRINT STRING$(30,CHR$(&H80))
816 FOR I=BASE(5)+704 TO BASE(5)+767
817  VPOKE I,&HB5
818 NEXT I
820 LOCATE 0,0
```

```
822 P$=STR$(SCR):P$=RIGHT$(P$,LEN(P$)-1)
823 SCR$=RIGHT$("♠♠♠♠"+P$,5)
824 P$=STR$(BNS):P$=RIGHT$(P$,LEN(P$)-1)
825 BNS$=RIGHT$("♠♠♠♠"+P$,5)
826 P$=STR$(MAN):P$=RIGHT$(P$,LEN(P$)-1)
827 MAN$=RIGHT$("♠♠"+P$,2)
830 PRINT"SCORE"+SCR$+"0♠BONUS"+BNS$+"0♠MAN"+MAN$
890 RETURN
1000 ' KILL MAN
1010 FOR I=0 TO 5
1020 COLOR ,9
1030 PLAY"T150O3A64R64"
1035 FOR J=0 TO 100:NEXT
1040 COLOR ,4
1045 FOR J=0 TO 100:NEXT
1050 NEXT I
1055 MAN=MAN-1:IF MAN<1 THEN 1080
1060 BNS=0:CLS:GOSUB9100:GOSUB8800:GOSUB800
1070 IF MAN>0 THEN RETURN
1080 CLS:LOCATE 0,6
1085 IF SCR>HSC THEN HSC=SCR
1090 PRINT"          *************"
1100 PRINT"          * GAME OVER *"
1110 PRINT"          *************"
1120 PRINT
1130 PRINT"          YOUR SCORE "+STR$(SCR)+"0"
1132 PRINT"          HIGH SCORE "+STR$(HSC)+"0"
1133 PRINT
1135 PRINT"          PUSH BUTTON TO REPLAY !"
1140 IF STRIG(0) OR STRIG(1) THEN 1160 ELSE 1140
1160 CLS:GOSUB8600:GOSUB800:GOSUB9100::RETURN
1170 GOTO 1140
1500 ' men end
1510 POKE WK+4,0
1520 MEN=MEN+1
1525 GOSUB 7800
1527 IF (MEN MOD 7)=1 THEN LOCATE 10,8:PRINT"!! BONUS SHIP !!":MAN=MAN+1:PLAY"V1
5O4T200CEGCEGCEG"
1528 IF PLAY(0) THEN 1528
1530 LOCATE 10,10
1540 PRINT"BONUS ="+STR$(BNS)+"0"
1550 FOR I=1 TO BNS
1560  SCR=SCR+1
1565  PLAY"S0M1000T255O5A64"
1570  GOSUB 820
1575  IF PLAY(0) THEN 1575
1580 NEXT I
1600 LOCATE 10,12
1610 PRINT"ROUND "+STR$(MEN)
1670 GOSUB 8800
1680 GOSUB 800
1690 RETURN
```

```
2000 ′
2010 ′ BOSS FISH KILL
2020 ′
2025 PLAY"S0M4000T250O4CEG"
2030 BX=PEEK(WK+6)-1
2040 BY=PEEK(WK+7)-1
2050 R=INT(RND(1)*3)*10+10
2060 LOCATE BX,BY-1
2070 PRINT STR$(R)+"0";
2080 SCR=SCR+R
2090 GOSUB 820
2100 POKE WK+3,8
2110 LOCATE BX,BY :PRINT"pqrst    "
2120 LOCATEBX,BY+1:PRINT"ﾀﾁﾂﾃﾞ    "
2130 LOCATEBX,BY+2:PRINT"ﾄﾅﾆﾇ■    "
2135 FOR I=0 TO 1500:NEXT
2140 R=0
2150 FOR I=FT TO FT+N*4 STEP 4
2160  IFPEEK(I+2)<>1 THEN 2200
2170  POKE I+1,PEEK(I+1)-4
2180  R=1
2190  IF PEEK(I+1)<9 THEN POKE I+1,9
2200 NEXT I
2210 FOR I=FT+4 TO FT+N*4-4
2220  IF PEEK(I+2)<>1 THEN 2260
2230  P=0:FOR J=FT TO FT+N*4
2235  IF I=J THEN 2250
2240   IF PEEK(J)<=PEEK(I) AND PEEK(I)<PEEK(J)+3 AND PEEK(I+1)=PEEK(J+1) AND PEE
K(J+2)=1 THEN P=1:POKE I,INT(RND(1)*8)*3+4:POKE I+1,INT(RND(1)*3)+9
2250  NEXT J
2255  IF P=1 THEN 2230
2260 NEXT I
2270 POKE WK+4,0
2280 CLS:V=USR4(0):GOSUB 800
2290 RETURN
2900 ′ SAVER
2910 FOR J=1 TO 2
2920 CSAVE"FISH"
2930 FOR I=0 TO 500:NEXT
2940 BSAVE"FISH/M",&HB000,&HBEFF
2950   FOR K=0 TO 5000:NEXT
2960 NEXT J
2990 END
6000 ′
6010 ′ DEMO
6020 ′
6100 ′ FISH DEMO
6110 FX=FX+1
6120 IF FX>28 THEN LOCATE FX-1,16:PRINT"   ":LOCATE 20-INT(FX/2),14:PRINT"   ":FX=
1
6130 LOCATE FX-1,16
6140 PRINT " いう"
```

```
6150 LOCATE 20-INT(FX/2),14
6160 PRINT"ﾈﾉ "
6170 V=USR5(0)
6190 RETURN
6200 'START DEMO
6210 CLS:V=USR5(0)
6220 FOR I=1 TO 4
6230  LOCATEI,15:PRINT" ﾔﾕﾖﾗ"
6240  LOCATEI,16:PRINT" ﾀﾁﾂﾃ"
6250  LOCATEI,17:PRINT" ﾄﾅﾆﾇ"
6260 NEXT I
6290 RESTORE 6900
6300 FOR K=0 TO 2 STEP 2
6310 FOR I=1 TO 13
6320  READ P$
6330  FOR J=5 TO 12
6340   LOCATE J+4,16
6350   PRINT" "+P$
6360  NEXT J
6370  FOR J=28 TO 18 STEP -1
6380   LOCATE J,16
6390   PRINT"ﾈﾉ "
6400  NEXT J
6410  FOR J=16 TO 6+K STEP -1
6420   LOCATE 16,J
6430   PRINT P$+"ﾈﾉ "
6440   LOCATE 16,J+1
6450   PRINT "    "
6460  NEXT J
6470  FOR J=16 TO I STEP -1
6480   LOCATE J,6+K
6490   PRINT P$+"ﾈﾉ "
6500  NEXT J
6510 LOCATE I+1,6+K
6520 PRINT "    "
6590 NEXT I,K
6600 FOR I=1 TO 6
6610  LOCATE I,6
6620  PRINT" GREAT-FISHINGﾈﾉ"
6630  LOCATE I,8
6640  PRINT" (C)1983/ASCIIﾈﾉ"
6650 NEXT I
6660 FOR I=1 TO 4
6670  LOCATE I,6:PRINT" いう";
6680  LOCATE I,8:PRINT" いう";
6690 NEXT I
6700 FOR I=4 TO 22
6710  LOCATEI,15:PRINT" ﾔﾕﾖﾗ"
6720  LOCATEI,16:PRINT" ﾀﾁﾂﾃ"
6730  LOCATEI,17:PRINT" ﾄﾅﾆﾇ"
6740 NEXT I
6750 FOR I=15 TO 17
```

```
6760  LOCATE 22,I:PRINT"
6770 NEXT I
6800 RESTORE 6920
6810 FOR I=0 TO 6 STEP 2
6820  READ P$
6830  LOCATE 5,I+12
6840  PRINT P$
6850 NEXT I
6890 RETURN
6900 DATA G,R,E,A,T,-,F,I,S,H,I,N,G
6910 DATA (,C,),1,9,8,3,/,A,S,C,I,I
6920 DATA GAME PROGRAM FOR MSX
6930 DATA PROGRAM IN BASIC
6940 DATA AND MACHINE LANGUAGE
6950 DATA 1983/8 BY R.IDOGAWA
7800 ' MUSIC 2
7810 PLAY"S11M200T150O3G4E8D8E4G8A8B2A2G4G8A8O4D4O3B4A8G8E8D8E2"
7820 IF PLAY(0) THEN 7820
7830 RETURN
8000 ' INITIALIZE
8010 SCREEN1,1,0,2,0:COLOR 15,4,0:KEY OFF
8011 KEY1,"SCREEN1"+CHR$(13)
8012 IF PEEK(&HB000)<>&HC3 THEN BLOAD"FISH/M"
8013 WK=&HEF00:FT=WK+&H80:HSC=300
8020 DEF USR1=&HB000:'MASHINE LANGUAGE MAIN ROUTINE
8030 DEF USR2=&HB003:'MOVE FISH
8040 DEF USR3=&HB006:'MOVE BOSS
8050 DEF USR4=&HB00C:'PUT SPACE ON BACK OF FISHER MAN
8055 DEF USR5=&HB009:'SET PCG PATTERN
8056 DEF USR6=&HB00F:'MOVE SPRITE PATTERN
8058 POKE WK+13,INT(BASE(7)/256)
8059 POKE WK+12,(BASE(7) AND 255)
8064 GOSUB 6200
8065 GOSUB 16200
8067 GOSUB 15000
8070 GOSUB 8600:GOSUB 800
8080 GOSUB 9000
8090 RETURN
8600 ' GAME INITIALIZE
8610 SCR=0:BNS=0:MEN=1:MAN=3
8615 CLS:V=USR5(0)
8617 IF STRIG(0) OR STRIG(1) THEN 8617
8620 PRINT"SELECT JOY-STICK OR KEY-BOARD"
8621 PRINT"   (PUSH BUTTON OR SPACE-BAR)"
8622 GOSUB6100
8623 IF STRIG(0) THEN TRG=0 ELSE IF STRIG(1) THEN TRG=1 ELSE 8622
8624 LOCATE 0,3
8628 PRINT" PLEASE INPUT GAME SPEED":PRINT"(FAST 1,2,3,4,5,6,7,8 SLOW)":P=0
8630 IF STRIG(TRG) THEN 8630
8640 R=STICK(TRG)
8642 LOCATE P*2+6,5:PRINT" "
8650 IF R=3 THEN P=P+1:IF P=8 THEN P=0
```

```
8660 IF R=7 THEN P=P-1:IF P=-1 THEN P=7
8670 LOCATE P*2+6,5
8680 PRINT CHR$(&H5B)
8685 GOSUB 6100
8690 IF STRIG(TRG) THEN WT=P ELSE 8640
8700 POKE WK+&H14,TRG
8740 POKE WK+&H13,WT*20
8750 POKE WK+&H12,1
8760 CLS
8780 GOSUB 8800
8790 RETURN
8800 ' ROUND INITIALIZE
8810 N=INT((MEN MOD 26)/2)+4
8815 I=RND(-TIME)
8820 FOR I=FT TO FT+N*4 STEP 4
8830  POKE I+2,1
8840  POKE I+1,INT(RND(1)*5+9)
8850  POKE I,INT(RND(1)*8)*3+4
8860  R=0:IF I=FT THEN 8900
8870  FOR J=FT TO I-4
8880   IF PEEK(I)=PEEK(J) AND PEEK(I+1)=PEEK(J+1) AND PEEK(J+2)=1 THEN R=1
8890  NEXT J
8895  IF R=1 THEN 8840
8900 NEXT I
8910 FOR I=N*4 TO 127
8920  POKE FT+I,0
8930 NEXT I
8935 CLS
8940 POKE WK+10,MEN
8950 POKE WK+2,15
8960 POKE WK+3,8
8970 POKE WK+4,0
8980 POKE WK+8,0
8985 V=USR4(0)
8990 RETURN
9000 '
9010 ' PCG data SET ROUTINE
9020 '
9026 V=USR5(0)
9100 '
9110 ' COLOR SET
9120 '
9130 RESTORE 9192
9140 FOR I=0 TO 27
9150  READ P$
9160  C=VAL("&H"+P$)
9170  VPOKE I+BASE(6),C
9180 NEXT
9190 RETURN
9192 DATA F1,F1,F1,F1,F4,61,F1,F1,F1,F1,F1,F1,41,31,6E,F1
9195 DATA A1,F4,21,41,B1,81,81,A1,74,A4,64,24
15000 '
```

```
15010 ´DEFINE SPRITE
15020 ´
15300 FOR I=0 TO 3
15310 PUTSPRITEI*3,(20+I*99,100+I*16),12,I*3
15320 PUTSPRITE1+I*3,(20+I*99,116+I*16),12,1+I*3
15330 PUTSPRITE2+I*3,(20+I*99,132+I*16),10,2+I*3
15350 NEXT I
15370 PUTSPRITE13,(210,164),14,9
15490 RETURN
16000 RESTORE 16500
16010 FOR I=0 TO 2
16020  FOR J=0 TO 2
16030   R$=""
16040   FOR K=0 TO 7
16050    READ P$
16060    R$=R$+CHR$(VAL("&H"+P$))
16070   NEXT K
16080   SP$(I,J)=R$
16090  NEXT J
16110 NEXT I
16120 FOR I=0 TO 2
16130  SP$(3,I)=SP$(1,I)
16140 NEXT I
16190 RETURN
16200 RESTORE 16500
16210 FOR I=0 TO 9
16220  R$=""
16230  FOR J=0 TO 7
16240   READ P$
16250   R$=R$+CHR$(VAL("&H"+P$))
16260  NEXT J
16270  SPRITE$(I)=R$
16280 NEXT I
16290 FOR I=0 TO 7
16300  READ S(I)
16310 NEXT I
16320 POKE WK+14,(BASE(8)+2) AND 255
16330 POKE WK+15,INT((BASE(8)+2)/256)
16340 POKE WK+16,0
16350 POKE WK+17,0
16390 RETURN
16500 DATA 80,A0,A0,A0,90,90,D0,48
16510 DATA 48,68,28,28,A8,A8,A8,A8
16520 DATA 68,28,30,10,10,10,38,7C
16530 DATA 29,52,52,52,52,52,52,52
16540 DATA 52,B4,78,10,10,10,38,7C
16545 DATA 54,B4,78,10,10,10,38,7C
16550 DATA 05,09,09,0A,12,12,12,12
16560 DATA 12,22,24,24,24,64,A9,A9
16570 DATA AA,6C,10,10,10,10,38,7C
16580 DATA 1C,3C,3C,3E,7E,7E,FE,FF
16600 DATA 0,3,6,3,0,3,6,3
```

以上16600行まで